

ΗΜΕΡΑ	ΩΡΑ	ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ - Δ	
		ΜΑΘΗΜΑ	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΣ/ΤΡΙΑ
ΔΕΥΤΕΡΑ	14:15 - 15:00	ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ	Ν. ΚΑΤΣΑΛΗΣ
	15:05 - 15:50		
	15:55 - 16:40		
	16:45 - 17:30	ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (Unreal Editor, Half Life, Doom Editor)	
	17:35 - 18:20		
	18:25 - 19:10		
	19:15 - 20:00		
	20:05 - 20:50		
ΤΡΙΤΗ	14:15 - 15:00	ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ VIDEO	ΚΩΝ. ΠΑΝΤΕΡΗΣ
	15:05 - 15:50		
	15:55 - 16:40	ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (FLASH)	
	16:45 - 17:30		
	17:35 - 18:20	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (C++, JAVA)	
	18:25 - 19:10		
	19:15 - 20:00		
	20:05 - 20:50		
ΤΕΤΑΡΤΗ	14:15 - 15:00	ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ I (3DS MAX)	Ν. ΚΑΤΣΑΛΗΣ
	15:05 - 15:50		
	15:55 - 16:40		
	16:45 - 17:30	ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (OpenGL)	
	17:35 - 18:20		
	18:25 - 19:10		
	19:15 - 20:00		
	20:05 - 20:50		
ΠΕΜΠΤΗ	14:15 - 15:00	ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΧΩΡΩΝ	Ι. ΚΡΙΘΑΡΙΩΤΗ
	15:05 - 15:50		
	15:55 - 16:40	ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET	
	16:45 - 17:30		
	17:35 - 18:20		
	18:25 - 19:10		
	19:15 - 20:00		
	20:05 - 20:50		
ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	14:15 - 15:00		
	15:05 - 15:50		
	15:55 - 16:40		
	16:45 - 17:30		
	17:35 - 18:20		
	18:25 - 19:10		
	19:15 - 20:00		
	20:05 - 20:50		