

ΩΡΑ

ΜΑΘΗΜΑ

ΕΙΣΗΓΗΤΕΣ

Τετάρτη 14/6/2017

14.15 - 15.45 ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ ΚΑΝΑΚΗ Κ. - ΚΟΛΟΚΟΤΡΩΝΗΣ Φ

16:00 - 17:30 ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (OpenGL) ΚΑΝΑΚΗ Κ. - ΚΟΛΟΚΟΤΡΩΝΗΣ Φ

17:40-19:10

Πέμπτη 15/6/2017

14.15 - 15.45 ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ I (3DS MAX) ΚΑΝΑΚΗ Κ.- ΒΕΡΝΑΡΔΟΣ Α.

16:00 - 17:30 ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (Unreal Editor, Half Life, Doom Editor) ΚΑΝΑΚΗ Κ.- ΒΕΡΝΑΡΔΟΣ Α.

17:40-19:10

Παρασκευή 16/6/2017

14.15 - 15.45 ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (C++, JAVA) ΚΑΤΣΑΛΗΣ Ν.- ΣΤΑΘΑΚΗΣ Ε.

16:00 - 17:30

17:40-19:10

ΔΕΥΤΕΡΑ 19/6/2017

14.15 - 15.45 ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΧΩΡΩΝ ΚΑΤΣΑΛΗΣ Ν. - ΚΟΥΡΕΜΕΝΟΣ Ν.

16:00 - 17:30 ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ VIDEO ΚΑΤΣΑΛΗΣ

17:40-19:10

ΤΡΙΤΗ 20/6/2017

14.15 - 15.45 ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (FLASH) ΚΑΤΣΑΛΗΣ Ν. - ΘΕΜΕΛΗΣ Α.

16:00 - 17:30 ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET ΚΑΤΣΑΛΗΣ Ν.- ΣΤΑΘΑΚΗΣ Ε.

17:40-19:10